

KANTAKADUN LEIKKIPAIKAN SUUNNITELMASELOSTUS

Kohde

Kantakadun leikkipaikka sijaitsee Juppalan kaupunginosassa Riihimäellä. Juppalan kaupunginosa kaavoitettiin sotien jälkeen vuonna 1947 (arkkitehti Salme Setälä) tyydyttämään jälleenrakennuskauden omakotitalotonttien kysyntää. Vuoden 1972 kaavamuutoksella vastattiin kasvaneeseen tonttikysyntään. Tällöin rakentamattomat asuin- ja liikerakennusten korttelialueet muutettiin omakoti ja rivitalorakennusten korttelialueiksi. Kaavamuutoksen yhteydessä olevalle puistoalueelle muodostettiin 2500 m² suuruinen leikkipuisto. Näin nykyisen leikkikentän ympäristöön syntyi uudempaa rakennuskantaa. Leikkipaikan saneeraussuunnitelma koskee koko leikkipuistoaluetta.

Lähtökohdat

Leikkipaikka sijaitsee Kantakadun varrella. Puistoalue on tasainen, koostuen isosta murskepintaisesta pelikentästä sekä alueen pohjoisosassa sijaitsevasta leikkipaikasta. Maaperä on savinen, mutta puisto pääosin kuiva johtuen olevasta salaojituksesta sekä runsaasta läpäisevästä materiaalista. Edellinen puistosuunnitelma on vuodelta 1978.

Puistoa reunustavat istutetut männyt ja pihlaja sekä isot koivut. Pensaskerrasto muodostuu rajanaapurien istuttamista aidoista sekä leikkialueen viereisestä korallikanukkaryhmästä (*Cornus alba Sibirica*). Aikaisemman puistosuunnitelman mukaiset aluetta rajaavat kurtullehtiruusuryhmät on poistettu vieraslajeina, sekä kultaherukat huonokuntoisina. Valaistus on keskittynyt eteläosassa sijaitsevan pelikentän ympäristöön.

Osallistaminen

Puiston suunnitteluun osallistuivat puiston käyttäjät verkkokyselyn kautta. Kysely oli avoinna 26.10.–12.11. 2023 välisenä aikana. Verkkokyselyyn tutustuttiin 98 kertaa ja vastauksia kertyi 62 kpl. Vastauksissa leikkivälineiden toivottiin olevan suunnattu iältään 3–12-vuotiaille. Kiipeily-, roikkumis- ja pomppimistoimintoja tarjoavat kalusteet saivat

eniten kannatusta. Puiston pelikenttää toivottiin otettavaksi muuhun käyttöön. Kyselyn tuloksissa nousi erityisesti esille käyttäjien toiveet puiston lisävalaistukselle, alueen rajaukselle sekä pyörätelineelle.

Suunnitelmaratkaisu

Suunnittelussa ja rakentamisessa pyritään toteuttamaan Kestävän

Ympäristörakentamisen (KESY) toimintamallia. Lisätietoja

<https://www.vyl.fi/tietopankki/kesy/>

Leikkipaikka siirretään alueen etuosaan vähällä käytöllä olleen murskepintaisen pelikentän tilalle. Olevaa kasvillisuutta säilytetään mahdollisemman paljon. Puiston keskeisenä elementtinä tulee olemaan 1950-luvun muotokieleen sopiva yksinkertainen kiipeilykaari, joka mahdollistaa kiipeilyn, roikkumisen sekä venyttelyn myös aikuisille. Lisäksi puistoon tulee liikkumiseen kannustava pitkä vaijeriköysirata. Kolmen hengen keinu sisältää taapero- ja lautaistuimet. Pienemmille taaperoille sijoitetaan alueelle jousikiikku. Kaikkien leikkivälineiden väri on punainen, jolloin ne nousevat paremmin ympäristöstään esille.

Nuorison penkkeinä toimivat monikäyttöiset metalliset putkipenkit. Alueelle asennetaan myös yksi uusi senioripenkki. Oleva pyritään kunnostamaan lisäpenkiksi. Aikakauteen sopiva perusmallinen pyöräteline tulee viidelle pyörälle lähelle sisään tuloa. Iso 60 l roska-astia sijaitsee puiston sisäänajon kohdalla. Käyttötarpeen mukaan alueelle lisätään kunnostettu 30 l lisäroska-astia.

Kierrätettävät maamassat läjitetään leikkialuetta rajaaviksi kumpareiksi. Kumpareiden korkeus nykyisestä kentän pinnasta on noin +80 cm, poikkeuksena pitkän vaijeriköysiradan lähtökumpare, jonka korkeus riippuu valitusta köysiradasta (vaihtelu +90–160 cm). Muuten alueen korkomaailma pysyy ennallaan.

Pintamateriaalit, kasvillisuus ja rakenteet

Kentän kulkupinnat asennetaan kivituhkalle, turva-alustana käytetään turvasoraa.

Ajoittainen huoltoajo tapahtuu tarvittaessa kiipeilykaaren ympäri.

Puusto säilyy pääosiltaan ennallaan. Toimintojen uudelleensijoittelun myötä muutama puu joudutaan poistamaan: yksi koivu ja pienemmät vaahterat. Leikkipuistoon lisätään vastaavasti aluetta rajaavia puita ja pensaita. Suunnittelualueen takaosan entistä murskepintaa hyödynnetään kuivan niityn kasvualustana. Puiston vihreä leikattava nurmipinta-ala lisääntyy aikaisempaan verrattuna.

Valaistus

Energiatehokas led valaistus keskitetään leikkipaikan keskeisille toiminnoille. Näin vähennetään ylimääräistä valosaastetta.

Tasaus ja kuivatus

Alueen kentän kuivatus on aikaisemmin järjestetty salaojituksin. Salaojitus säilytetään ennallaan rakentamisen yhteydessä ja tarvittaessa varmistetaan lisäsalaojituksella. Puiston hulevedet ohjataan ja imeytetään suunnittelualueen viheralueilla.

Kunnossapito

Niittyalue niitetään pari kertaa kesässä. Muu leikkialue ja sen ympäristö hoidetaan RAMS 2 luokan mukaisesti. Leikkipaikalla ei ole talvikunnossapitoa.