

2022-23 VEX-Robottiikan SM: Spin Up

Pelin pisteytys:

Kiekko ylämaalissa	A	5p
Kiekko maali-alueella	B	1p
Omistettut rullat	C	10p
Jokainen omistettu laatta		3p
Ohjelmointi osuuden voitto		10p

Loppupeli: Ottelun viimeiset 10sek jolloin robotit voivat laajentua ilman rajoituksia.

Omistettu laatta: Laatta johon robotti koskee ottelun loputtua.

Rulla on omistettu, kun vain toinen väreistä osoittaa ylöspäin

Ohjelmointi osuuden raja.
(Kaksoisviiva)

Aloituis alue

B

Aloituis alue

Kiekkojen lataaja

Punaisen joukkueen
11 Kiekkoa

Sinisen joukkueen
11 Kiekkoa



Apple Store

- Tiimihaasteen aikataulu ja sijoitukset.
- Voitto/tappio tilastot
- Yksilöhaasteen tulokset.
- Palkinnot



Täältä löydät pelin säännöt.

Turnauksessa jaettavia palkintoja:

Excellence* (x1)

Joukkue, joka on suoriutunut turnauksen jokaisella osa-alueella paremmin kuin muut.

Tournament Champion (x2)

Finaalien voittajapari.
Finaalit pelataan paras kolmesta -periaatteella.

Design Award* (x1)

Joukkue, jolla on hyvin laadittu suunnitteluasiakirja, ja joka on onnistunut tuomarihaastattelussa.

Robot Skills Champion (x1)

Joukkue, jolla on korkein yhteenlaskettu tulos ajo- ja ohjelmointi yksilöhaasteessa.

Tournament Finalists (x2), Think, Judges