

The VEX IQ Competition

Finnish National Championships 2023

Seitsemännet viralliset VEX IQ -robotiikan suomenmestaruuskilpailut järjestetään Riihimäellä 2.-3.2.2023 tuttuun tapaan Riihimäen Urheilutalolla. Toivotamme kaikki joukkueet tervetulleiksi kilpailutapahtumaan!

Tämä ennako-ohje sisältää seuraavat osuudet:

- Ilmoittautuminen
- Kilpailun rakenne ja säännöt
- Ruokailu ja majoitus
- Muuta tärkeää

Kilpailuun ilmoittautuneille joukkueille lähetetään lisätietoa tammikuussa. Kilpailun virallinen info julkaistaan Robot Events -sivustolla: **[kilpailutapahtuma 2023](#)**

Ilmoittautuminen VEX IQ -kilpailuun 11.1.2023 mennessä

Ilmoittautumisessa on kolme pakollista vaihetta:

1. Rekisteröi joukkue kilpailukaudelle 2022-2023 Robot Events -sivuston kautta. *Rekisteröityminen tulee suorittaa hyvissä ajoin ennen kilpailun ilmoittautumisen päättymistä!* Rekisteröinnin vahvistaminen saattaa kestää jopa kaksi viikkoa. Rekisteröityminen maksaa organisaationne (koulunne) ensimmäiseltä joukkueelta noin 130€ ja seuraavilta joukkueilta noin 80€.
2. Ilmoita joukkue rekisteröinnin hyväksymisen jälkeen SM-kilpailuun. Ilmoittautuminen avautuu 15.11.2022 ja päättyy 11.1.2023. Joukkueen ilmoittaminen kilpailuun tehdään Robot Events -sivuston kautta. Ensin etsitään järjestelmästä kilpailu, johon halutaan ilmoittautua. Tämän jälkeen painetaan kilpailuilmoituksen etusivulla olevaa painiketta "ilmoittaudu". Lopuksi järjestelmä pyytää kirjautumaan Robot Eventsiin ja vahvistamaan joukkueen ilmoittautumisen.
3. **Ilmoittautumislomakkeella** ilmoittaudutaan mukaan kilpailuun ja varataan osallistujien tarvitsemat ruokailut ja majoitus. Samalla ilmoitetaan KAIKKI joukkueen tiedot! Lomake löytyy osoitteesta **www.roboedu.fi**, ja **www.roboticscampus.com**. Tämä tulee tehdä 11.1.2023 mennessä. Osallistujakohtaiset maksut laskutetaan lomakkeella annettujen tietojen mukaisesti kilpailujen jälkeen.



Ilmoittautumisessa Roboedun kautta tarvitaan seuraavat tiedot:

- Koulun nimi ja laskutusosoite
- Joukkueenjohtajan yhteystiedot
- Joukkueiden nimet ja numerot Robot Events -järjestelmässä, sekä sarja, johon joukkue osallistuu (alakoulu/yläkoulu). Huomioikaa erityisesti säännöistä löytyvät sarjojen ikärajat.
- **Joukkueen rekisteröintilomake** johon kootaan oppilaiden ja heidän kanssaan matkustavien aikuisten nimet, erityisruokavaliot ja t-paitojen koot, sekä majoitustarve.
- Joukkuekuva, joka painetaan käsiohjelmaan (kuvatiedosto)
- Joukkueen logo (kuvatiedosto)

HUOM! Huolehdiathan että kaikki tarvittavat tiedot ovat kasassa ennen ilmoittautumista. Emme valitettavasti voi ottaa vastaan tiedostoja vastaan sähköpostitse. Muutoksia osallistujatietoihin voi tehdä ennen ilmoittautumisen päättymistä osoitteeseen roboticscampus@riihimaki.fi.

Kilpailun rakenne ja säännöt

- Kilpailut käydään tammikuussa julkaistavan aikataulun mukaisesti. Joukkueiden tulee varautua olemaan kilpailupaikalla torstaina 2.2.2023 viimeistään klo 8.45. Kilpailut päättyvät perjantaina klo 15.30 mennessä.
- Katsastus aukeaa torstaina kello 8.15. Järjestämme myös mahdollisuuden katsastukseen majoituskoululla keskiviikkoiltana. Joukkueen on katsastettava robottinsa ennen sillä kilpailemista. Katsastuksen jälkeen robottiin ei enää saa tehdä vähäistä suurempia muutoksia. Katsastuksessa tarkastetaan, että robotti on rakennettu sääntöjen mukaiseksi.
- SM-kilpailuissa kisataan kahdessa lajissa, yksilöhaasteessa (Robot Skills Challenge) ja tiimihaasteessa (Teamwork Challenge).
- Vuoden 2022-2023 **kilpailuhaasteen säännöissä** on kerrottu kilpailutapahtumasta tarkemmin.
- Ala- ja yläkoulujoukkueet kilpailevat samassa sarjassa, mutta huomioidaan joidenkin palkintojen kohdalla erikseen. Alakoulusarjaan voi osallistua joukkue, jonka kaikki jäsenet ovat syntyneet 1.5.2010 tai myöhemmin. Yläkoulusarjaan voi osallistua joukkue, jonka kaikki jäsenet ovat peruskoulun oppilaita ja syntyneet 1.5.2007 tai myöhemmin. Jos yksikin joukkueen jäsen on yläkouluikäinen, osallistuu joukkue yläkoulusarjaan.



- Yksilöhaasteessa on kaksi osuutta, taitohaaste (Driver Skills) ja ohjelmointihaaste (Programming Skills). Yksilöhaasteet kukin joukkue käy suorittamassa haluamanaan aikana torstaina tai perjantaina. Joukkueen tulos on taitohaasteen ja ohjelmointihaasteen parhaiden suoritusten summa. Suorituksia voi käydä kummassakin lajissa tekemässä kolme. Ohjelmointihaasteen voi myös jättää suorittamatta, jolloin joukkueen tulokseksi merkitään vain parhaan taitohaasteen pistemäärä. Tämän haasteen suorittaminen on oppilaiden oman aktiivisuuden varassa, eikä joukkueita siis erikseen kutsuta suorittamaan haastetehtäviä.
- Tiimihaasteessa pelataan torstaina ja perjantaina harjoitusotteluita ja karsintaotteluita. Jokainen joukkue tulee pelaamaan kuudesta kymmeneen karsintaottelua. Finaalit pelataan perjantaina.
- Harjoitus- ja karsintaotteluiden tarkemmat aikataulut joukkueet saavat kilpailupaikalla tapahtuvan ilmoittautumisen yhteydessä.
- Palkintojenjakotilaisuudessa palkitaan parhaat joukkueet yksilöhaasteessa ja tiimihaasteessa. Suomi on saanut tänä vuonna kuusi maapaikkaa VEX Worlds 2023 -maailmanmestaruuskilpailuihin. Näistä kolme on varattu alakoulujoukkueille ja kolme yläkoulujoukkueille. Maapaikat jakaa kilpailun tuomaristo kansainvälisissä säännöissä kerrottujen kriteerien perusteella. Näitä kriteereitä ovat kilpailumenestyksen lisäksi suunnitteluasiakirjan arvioinnista ja tuomarihaastattelusta saadut pisteet. Tarkemmat tiedot palkinnoista löytyvät **[kilpailutapahtuman](#)** sivulta.
- Tuomarit kiertävät kaksipäiväisen kisan aikana joukkueiden luona tekemässä tuomarihaastatteluita. Haastatteluiden aikana tuomarit tarkastelevat robottia ja haastattelevat pelaajia. Joukkueen tulee haastattelussa esitellä robottinsa teknisiä ratkaisuja ja kertoa sen rakentamisesta. Tuomarit tutustuvat myös joukkueen ohjelmointitiedostoon, joka on voitava esitellä tuomaristolle esimerkiksi kannettavalta tietokoneelta tai paperitulosteelta.
- Engineering Notebook on joukkueen laatima suunnitteluasiakirja, jonka perusteella jaetaan tuomariston harkintavallassa olevia palkintoja. Joukkue, joka ei ole palauttanut Notebookia, ei voi tulla tuomariston palkitsemaks. Tuomaristo arvioi Notebookin kansainvälisten **[arviointikriteerien](#)** perusteella. Notebook voi olla vapaamuotoinen, mutta sen tulee olla kirjallinen. Siinä tulee esitellä robotin rakentamisen vaiheet ja oppimisprosessi.



- Engineering Notebook tulee palauttaa viimeistään 20.1.2023 Robot Events –sivuston kautta. Tiedostoon johtava linkki lisätään joukkueen tietoihin omalla Robot Events –sivustolla. Tiedosto on jaettava siten, että linkin kautta on tiedostoon avoin lukuoikeus. Joukkue vastaa linkin toimivuudesta ja tiedoston jakamisesta oikein.
- Joukkueen valmentaja vastaa joukkueen jäsenten vastuuvapauslomakkeiden (Participant Release Form) tallentamisesta Robot Events –sivustolle. **Ohjeet** lomakkeen täyttämiseksi. Kilpailun järjestäjä ei tarkista ovatko kaikki joukkueen jäsenet palauttaneet lomakkeen.

Osallistumismaksut

- Joukkueen rekisteröinti kilpailukaudelle on noin 130€/ 80€.
- Kaikkien kilpailuun osallistuvien oppilaiden ja aikuisten tulee varata ilmoittautumisen yhteydessä osallistujapaketti. Osallistujapaketti kattaa tapahtuman aikaiset ruokailut, koulumajoituksen sekä t-paidan, osallistumisen kilpailuihin ja uimalakäynnin torstaina. Osallistujapaketin hintaan eivät vaikuta varataanko ruokailut ja majoitus yhdeksi vai kahdeksi yöksi. Osallistujapaketin hinta on 72€/ osallistuja.

Ruokailut ja majoittuminen

- Ruokailut järjestetään majoituskoululla kilpailupaikan välittömässä läheisyydessä. Osallistujapaketti sisältää torstaina lounaan ja päivällisen ja perjantaina lounaan. Erityisruokavaliot huomioidaan ilmoittautumisen yhteydessä annettujen tietojen mukaisesti.
- Koulumajoitus on tarjolla tapahtumapaikan välittömässä läheisyydessä Pohjolanrinteen koululla. Koulumajoitusta on saatavilla sekä keskiviikon ja torstain että torstain ja perjantain väliseksi yöksi. Koulumajoitus sisältää iltapalan ja aamupalan. Erityisruokavaliot huomioidaan ennakoilmoittautumisen mukaisesti. Majoittumistarvikkeet joukkueet tuovat itse ja majoittuminen tapahtuu luokkahuoneissa ja juhlasalissa. Päivän ajaksi majoittumistarvikkeet tulee siirtää varastoon.



Muuta tärkeää

- Joukkueita tai kilpailijoita ei ole vakuutettu järjestäjien puolesta erikseen. Lähettävät koulut vastaavat oppilaiden vakuutusturvasta.
- Kilpailu on julkinen tapahtuma ja siellä otettuja kuvia voidaan käyttää mediassa ja verkkosivuilla. Joukkueen vastuuopettaja huolehtii siitä, että oppilaiden huoltajilta on saatu tarvittavat kuvausluvut.

Lisätiedot ja kysymykset

Reetta Viitanen

Robotiikan opetuksen erityisasiantuntija

reetta.viitanen@riihimaki.fi

p. 040 141 8378

