

REKISTERISELOSTE
Henkilötietolaki (523/1999) 10 §

Laatimisoäivä
23.05.2018

Lue täyttöohjeet ennen rekisteriselosteen täyttämistä. Käytä tarvittaessa liitettä.

1a Rekisterin- pitäjä	<p>Nimi Kaupunkikehitys / Kaupunkisuunnittelu / Kartta ja tontti</p> <p>Osoite Eteläinen Asemakatu 4, 11130 Riihimäki</p> <p>Muut yhteystiedot (esim. puhelin virka-aikana, sähköpostiosoite) 019 758 4835</p>
2 Yhteyshenki- lö rekisteriä koskevissa asioissa	<p>Nimi Ari Vettenterä</p> <p>Osoite Eteläinen Asemakatu 4, 11130 Riihimäki</p> <p>Muut yhteystiedot (esim. puhelin virka-aikana, sähköpostiosoite) etunimi.sukunimi@riihimaki.fi</p>
3 Rekisterin nimi	Kiinteistökauppojen henkilörekisteri
4 Henkilötieto- jen käsittelyn tarkoitus	<p>Tietoja käytetään Riihimäen kaupungin maanhankinnassa sekä -luovutuksissa:</p> <ul style="list-style-type: none">- kiinteistöjen kauppa-/vuokrasopimusneuvottelut- kiinteistöjen kauppakirjat- kiinteistöjen vuokrasopimukset- kiinteistöjen kauppaa ja vuokraamista koskeva laskutus sekä maksuliikenne
5 Rekisterin tietosisältö	<p>Tiedot sijaitsevat Trimble Locuksen eTontti-järjestelmässä; kauppakirjoissa ja vuokrasopimuksissa (sekä paperisia kappaleita, että sähköisen kiinteistövähdannan asiakirjoja); laskutusjärjestelmässä (Koki); ja kiinteistöluovutusilmoituksissa; kiinteistön siirtoon, rekisteröintiin sekä panttauksiin liittyvissä hakemuksissa; kauppoihin liittyvien vastuiden, velvoitteiden ja oikeuksien ylläpitoon tarkoitettussa luettelossa; ja lisäksi henkilötietoja sisältäviä asiakirjoja käsitellään liitteinä päätöksenteossa.</p> <p>Henkilöihin liittyvät mahdollisesti tallennettavat tiedot: henkilötunnus, nimi, osoite, sähköpostiosoite, puhelinnumero, pankin tilinumero.</p> <p>HUOM! Kaupungin sähköisestä tonttihakupalvelusta on oma rekisteriselosteensa.</p>
6 Säännönmu- kaiset tieto- lähteet	Tiedot saadaan tontinhakijoiden tekemistä sähköisistä hakemuksista (Trimble Locuksen eTonttijärjestelmästä); Maanmittauslaitoksen ylläpitämistä kiinteistörekisteristä sekä lainhuuto- ja kiinnitysrekisteristä; sekä sopijapuolelta itseltään.

<p>7 Tietojen sään- nönmukaiset luovutukset</p>	<p>Tietoja käytetään kaupungin omassa toiminnassa kiinteistökauppa ja kiinteistöjen vuokrausta harjoitettaessa - tietoja luovutetaan Maanmittauslaitokselle (maan luovuttamiseen ja kiinteistöpanntaukseen liittyvät hakemukset, kiinteistöluovutusilmoitus); kaupan/vuokrauksen osapuolille; kaupungin poliittisille päättäjille päätöksenteon yhteydessä; sekä kaupungin laskutukseen ja taloushallintoon (RHL-Data Oy). Päätöksenteon liitteeksi tarvittavista asiakirjoista (kauppakirjat/vuokrasopimukset) tulee julkista päätöksentekoa koskevien säännösten puitteissa ainakin osin julkisia asiakirjoja, joista annetaan pyydetessä otteita.</p>
<p>8 Tietojen siirto EU:n tai ETA:n ulkopuolelle</p>	<p>Tietoja ei luovuteta EU:n ulkopuolelle. Päätöksenteon liitteeksi tarvittavista asiakirjoista (kauppakirjat/vuokrasopimukset) tulee julkista päätöksentekoa koskevien säännösten puitteissa ainakin osin julkisia asiakirjoja, joista annetaan pyydetessä otteita tiedustelun esittäneen kansalaisuudesta riippumatta.</p>
<p>9 Rekisterin suojauksen periaatteet</p>	<p>A Manuaalinen aineisto Rekisterin tiedot eivät ole salassapidettäviä (julkisuuslaki 621/1999 24 §).</p> <p>Tiedot säilytetään kaupungin toimipisteessä, jonne pääsy edellyttää lukittavien ovien ohittamista. Käyttöoikeus tietoihin on vain niillä kaupungin työntekijöillä, joiden tehtäviin kiinteistökaupat, kiinteistöjen vuokraaminen, kiinteistöluovutusilmoitukset, kiinteistökauppojen tai -vuokrauksen laskutus taikka kauppahinnan maksaminen kuuluvat. Arkistoitavaa aineistoa säilytetään ja käsitellään kaupungin arkistosuunnitelman mukaisesti.</p> <p>B ATK:lla käsiteltävät tiedot Rekisterin tiedot eivät ole salassapidettäviä (julkisuuslaki 621/1999 24 §).</p> <p>Suorakäyttöoikeus tietoihin on vain niillä kaupungin työntekijöillä, joiden tehtäviin kiinteistökaupat, kiinteistöjen vuokraaminen, kiinteistöluovutusilmoitukset, kiinteistökauppojen tai -vuokrauksen laskutus taikka kauppahinnan maksaminen kuuluvat.</p>